|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tableau de bord – Échéancier de la session** | | | | | |
| Date du cours | Ce qu’on a fait pendant la semaine d’avant | Ce qu’on a fait pendant le cours | Ce qu’on planifie pour la semaine prochaine (Tâches à faire) | Est-ce que la semaine a été bien utilisé? | Coéquipier responsable |
| 26 Février 2018 | Finir le jeu Shooter (points de vie sont à ajouter) | Récupérer et refaire le code perdu pour le jeu Shooter et mise au point de la connexion GitHub | Finir le jeu Shooter et commencer le jeu Coureur | Aurait pu mieux être utilisé si nous avions trouvé comment utiliser GitHub plus vite. Par contre, cette étape était essentielle au bonne fonctionnement du projet en général, alors, ce n’était pas une semaine gaspillée ☺ | Nicolas |
| Log in / Log off et la Fenêtre principale | Création de la fenêtre de sélection de niveau et le code « niveau rudimentaire » pour relier les différents fenêtres et mise au point de la connexion GitHub | Finir la fenêtre de sélection de niveau et relier toutes les fenêtres (principale, sélection, jeu) ensemble | Batikan |
| 5 mars 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 12 mars 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 19 mars 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 26 mars 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| **JEI** – 2 avril 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 9 avril 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 16 avril 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 23 avril 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 30 avril 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |
| 7 mai 2018 |  |  |  |  | Nicolas |
|  |  |  |  | Batikan |